

生涯發展

電腦動畫

網頁設計
動畫美術設計
3D動畫設計師
剪接師
遊戲劇本設計
美術遊戲設計

視覺傳達

廣告美術設計
美術編輯
美術指導
行銷企劃
攝影師
平面設計師
美工人員
插畫創作
包裝設計
廣告文

室內設計

燈光設計
空間創作
室內設計師
室內裝修工程
展示視覺設計

金工產品

公仔模型設計
金屬工藝創作
傢具產品設計
文具禮品設計
珠寶設計師
創意飾品製作
金工珠寶教職
流行飾品設計
產品設計師

未來進修

本校應用美術所
國內相關藝術研究所
國內相關設計研究所
國外相關設計研究所

設計實務

模型製作
塑造
設計表達
寶石學
商業攝影
住宅室內設計
電影影像意象學
銀器工藝
影片設計基礎
動畫創意與實踐
藝術治療與設計
電腦輔助設計

美學理論

設計概論
插畫
油畫
圖學
美學
電影影像意象學
藝術與設計心理學
空間設計審美
水彩畫

大四

畢業專題討論
畢業製作
作品集設計
展示設計
設計管理
設計與行銷
設計專業實習
智慧財產權法規導論
設計管理與創業
專業倫理

大三

電腦動畫
數位遊戲製作(二)
多媒體
影像與音樂
網頁設計
電腦繪圖程式設計
動畫特效設計

視覺傳達
包裝設計
文案寫作
廣告企劃
品牌策略與形象識別
商業影片製作

室內設計
室內設計(二)
專題室內設計
室內設計史
室內環境與家具
施工圖與工程管理

金工產品
雕塑與鑄造
鍛造與容器製作
琺瑯與鑲嵌
金工與複合媒材
實用金工與造型欣賞
產品設計(二)

大二

電腦動畫
數位媒體企劃
電腦繪圖
電腦動畫製作(一)
動畫劇本寫作

視覺傳達
網頁設計
印刷設計
平面設計
廣告企劃
數位攝影與影像處理
廣告學

室內設計
室內設計(一)
室內設計表現技法
人因與材料
室內設計電腦繪圖
3D室內設計電腦繪圖

金工產品
基礎金工製作
產品設計(一)
產品表現技法
珠寶設計表現技法
電腦輔助珠寶與金工設計

大一

設計概論
編排設計
設計素描
色彩學
文字造形
電腦繪圖
設計基礎

設計認知 (跨領域)

專業技術
人性尊重與道德品格之強化
語文能力
學術專業與創意思維之養成
設計理論與實務應用之結合

品格倫理
與
人文關懷
自我文化與國際視野之薰陶
團隊意識與產學合作之推展
資訊運用能力

設計實務知識 (跨領域)